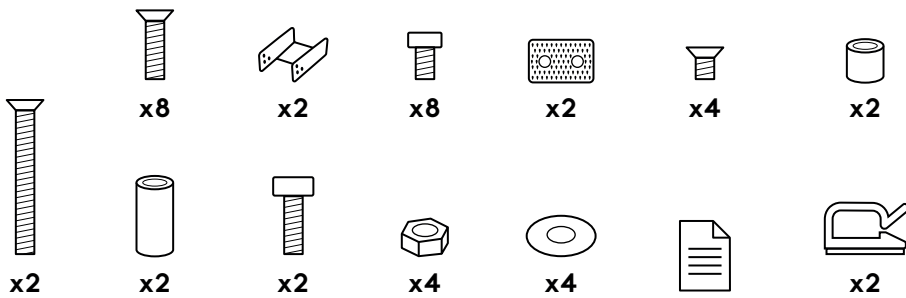
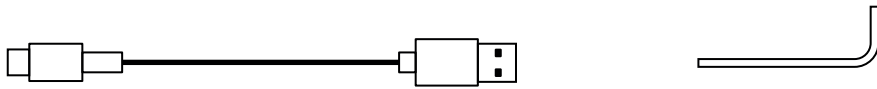
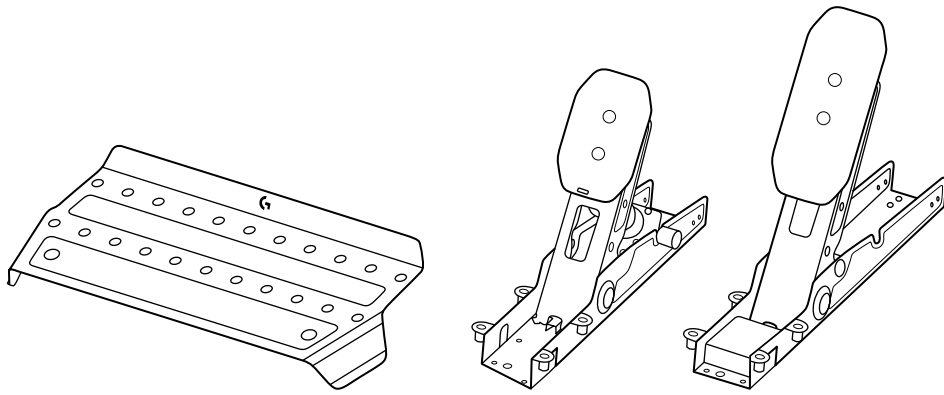


# RS50 PEDALS

## SETUP GUIDE



logitech



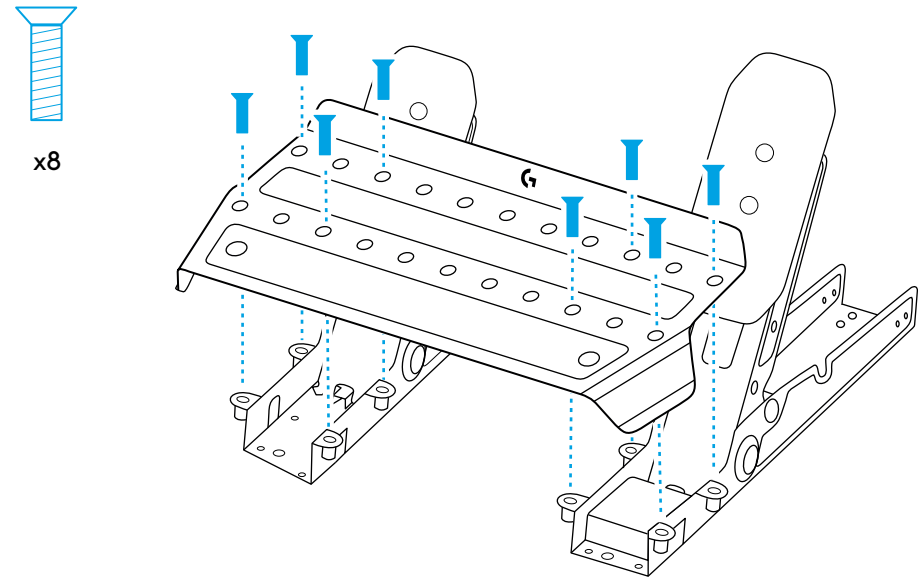
ENGLISH .....	3	258.....فارسی
DEUTSCH .....	20	ČESKÁ VERZE .....
FRANÇAIS.....	37	SLOVENČINA.....
ITALIANO.....	54	УКРАЇНСЬКА.....
ESPAÑOL.....	71	EESTI .....
PORTUGUÊS .....	88	LATVISKI .....
NEDERLANDS.....	105	LIETUVIŲ.....
SVENSKA.....	122	БЪЛГАРСКИ .....
DANSK.....	139	HRVATSKI .....
NORSK.....	156	SRPSKI .....
SUOMI .....	173	SLOVENŠČINA .....
ΕΛΛΗΝΙΚΑ .....	190	ROMÂNĂ.....
ΠΟ-ΡΥΣΣΚΙ .....	207	TÜRKÇE .....
PO POLSKU .....	224	العربية
MAGYAR .....	241	479 .....
		עברית
		496 .....

# ASSEMBLY

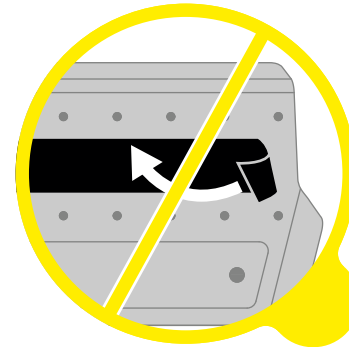
The pedal modules can be attached to the heel plate in any of the available positions provided by the mounting points provided.

For a 2 pedal setup, as supplied by default, it's generally recommended to place the gas and brake pedals at either end of the heel plate, to ensure stability, especially if they will be used on the floor (mounting on a sim rig/ chair will allow for greater flexibility).

Use the small countersunk bolts to attach each pedal module to the heel plate, using the supplied hex key.

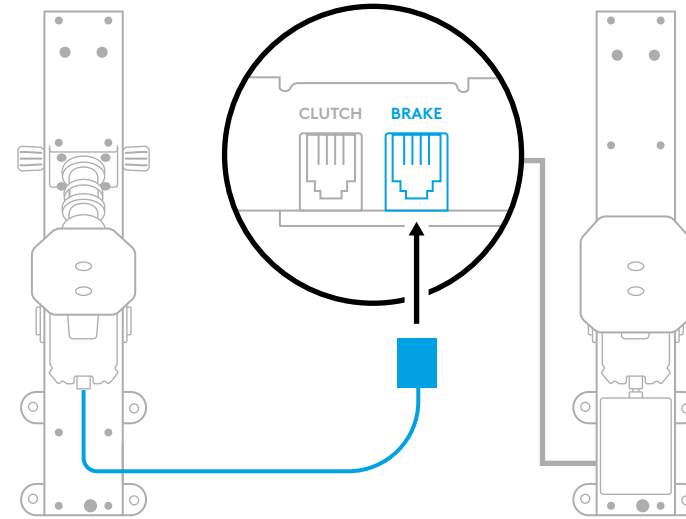


**NOTE:** The underside of the heel plate features a strip of conductive foam and this should not be removed under any circumstances. Removing this could impair the functionality of the pedals.

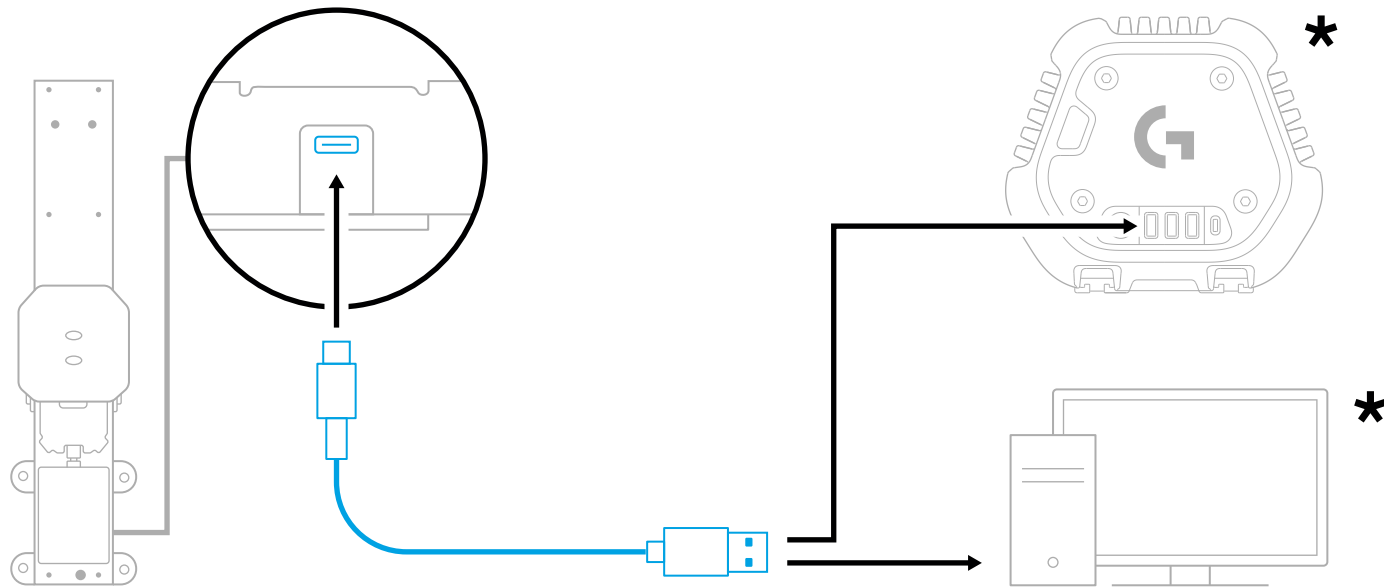


Once assembled, connect the brake pedal module to the brake port on the left side of the gas pedal module.

You may use a self-adhesive cable clip to assist with cable positioning if you wish - just insert the cable into the clip then peel the protective layer from the back of the clip and apply the clip to the underside of the heel plate.



# CONNECTING TO HOST



Use the supplied USB cable to connect from the port on the right side of the pedal module to either:

- An available USB port on a compatible Logitech Racing Wheel, such as the RS50 or PRO Wheel
- The USB port on the Logitech G Racing Adapter (if connecting RS Pedals to an older wheel, such as the G29, G920 or G923 - this is sold separately)
- An available USB port on your PC

**NOTE:** If playing on console, the RS Pedals must be connected to the Logitech steering wheel you're using and not to a USB port on the console.

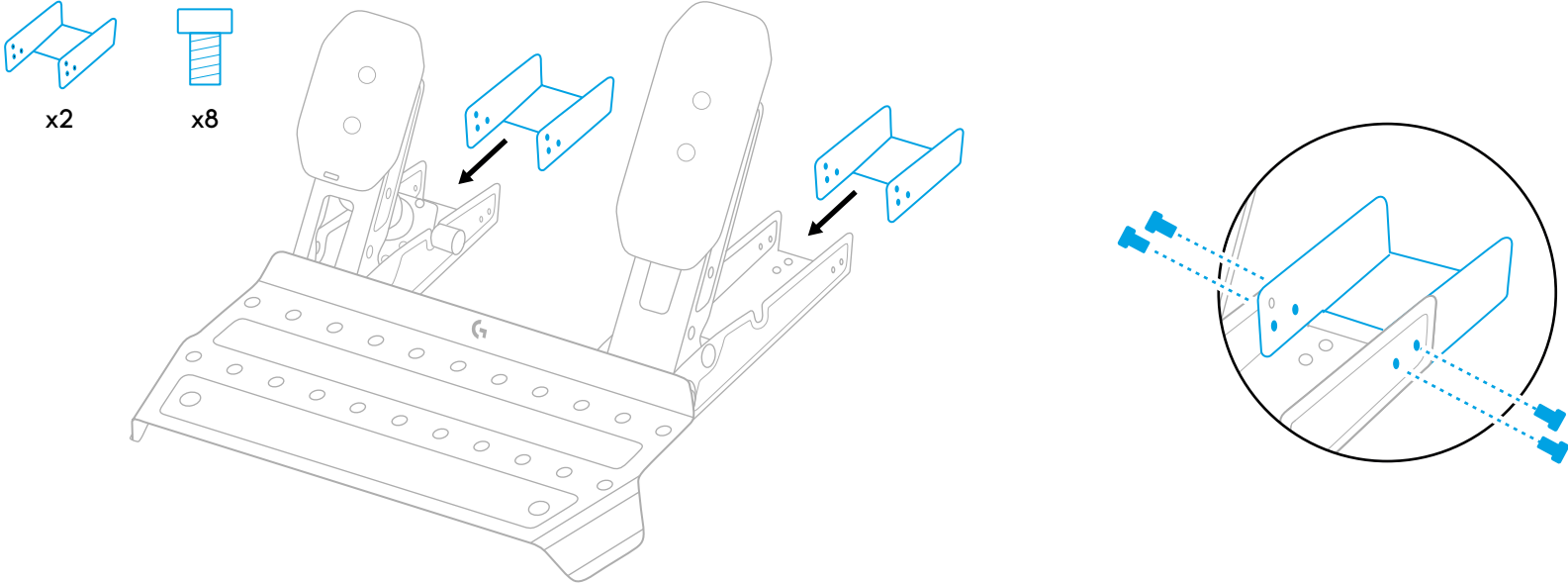
If playing on PC, then most titles will accept the pedals when working as their own USB device, whether it's with a Logitech steering wheel or another manufacturer's. However, some game titles may operate better if the pedals are connected into a Logitech steering wheel, due to variances in titles' level of support for multiple peripherals.

\* Sold separately

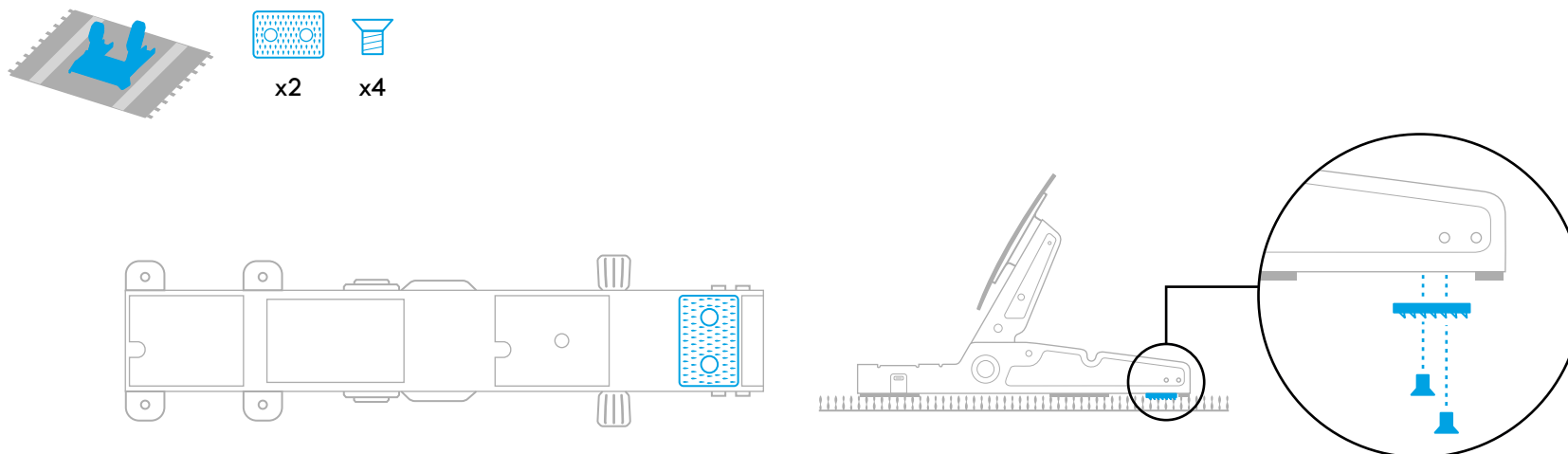
# ATTACHING EXTENDERS FOR USE ON THE FLOOR

The RS Pedals have been designed for secure use when used on a floor. To assist with this, a pair of extenders have been supplied with the pedals and these can be attached in one of two orientations, depending on the requirement.

If positioned on an open floor, then the extenders should be attached in the horizontal position:

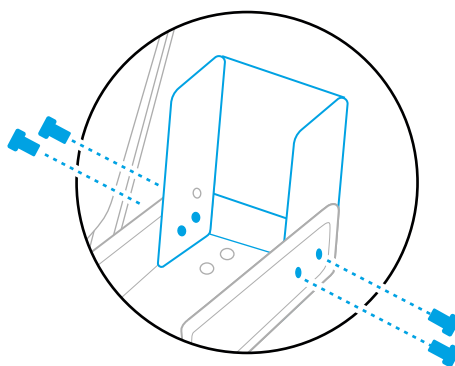


If you are on carpet, then a pair of carpet grippers have been supplied to assist with keeping the pedals stationary. These can be installed using the small countersunk bolts:



If you are positioned on a hard wood floor, then each pedal module already features a rubber foot to aid stability.

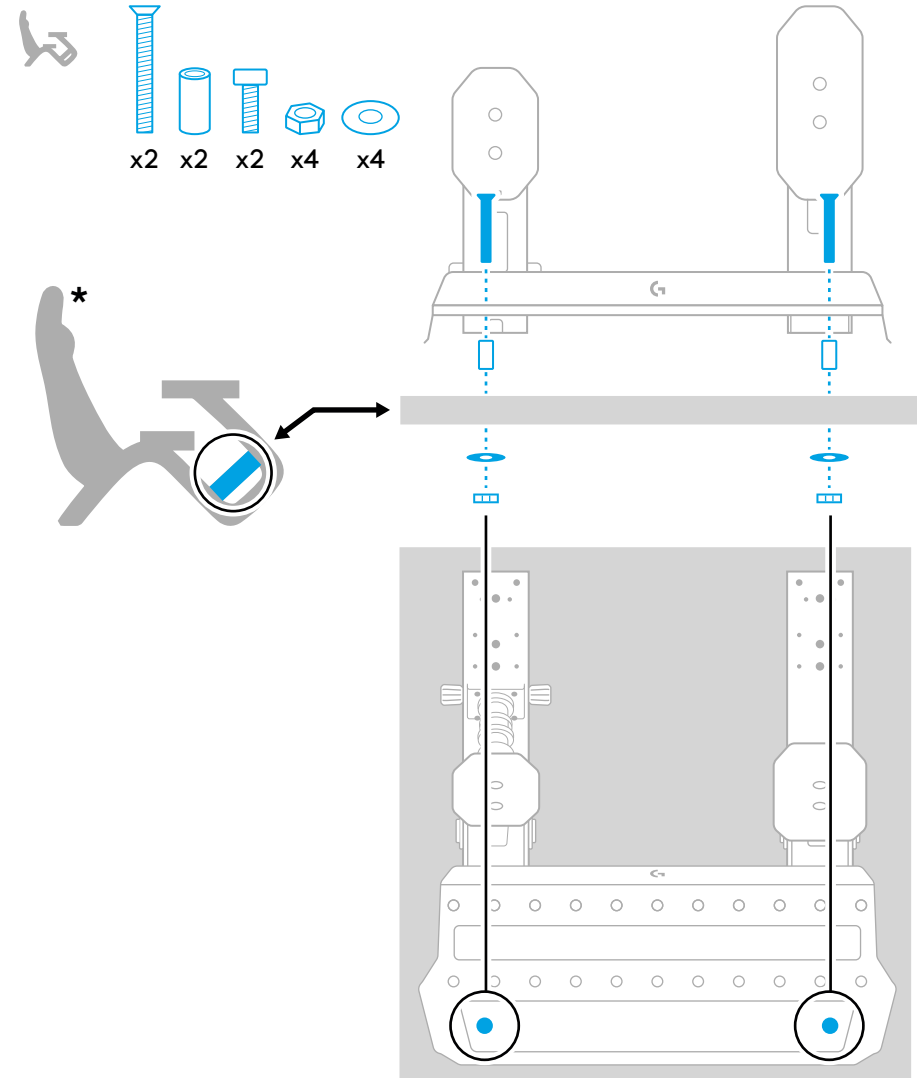
If you are going to brace the pedals against a wall, then the extenders should be installed in the vertical position:



**NOTE:** If using the pedals on a carpet you may find that the carpet grippers are not required in this configuration.

# ASSEMBLY TO A SIM RIG/CHAIR

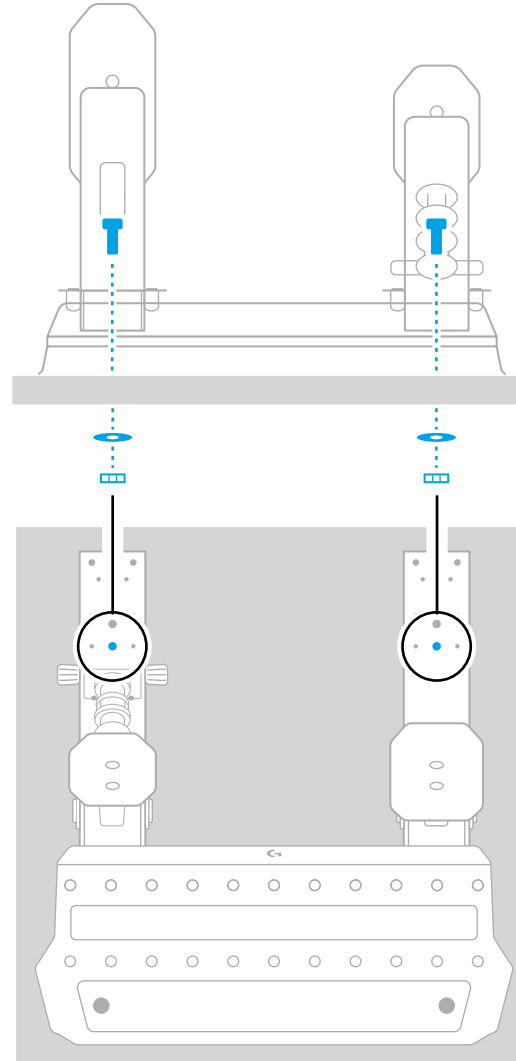
Mounting bolts and nuts are supplied to facilitate attachment to the majority of sim rigs/chairs. For the majority of such configurations, it is recommended to use the large countersunk holes near the front of the heel plate, coupled with the holes towards the back of each pedal module.



For the heel plate mounting holes, the longer countersunk bolts should be used, along with the large plastic spacers. These support the heel plate and ensure that it does not become warped when tightening the bolts.

\* Sold separately

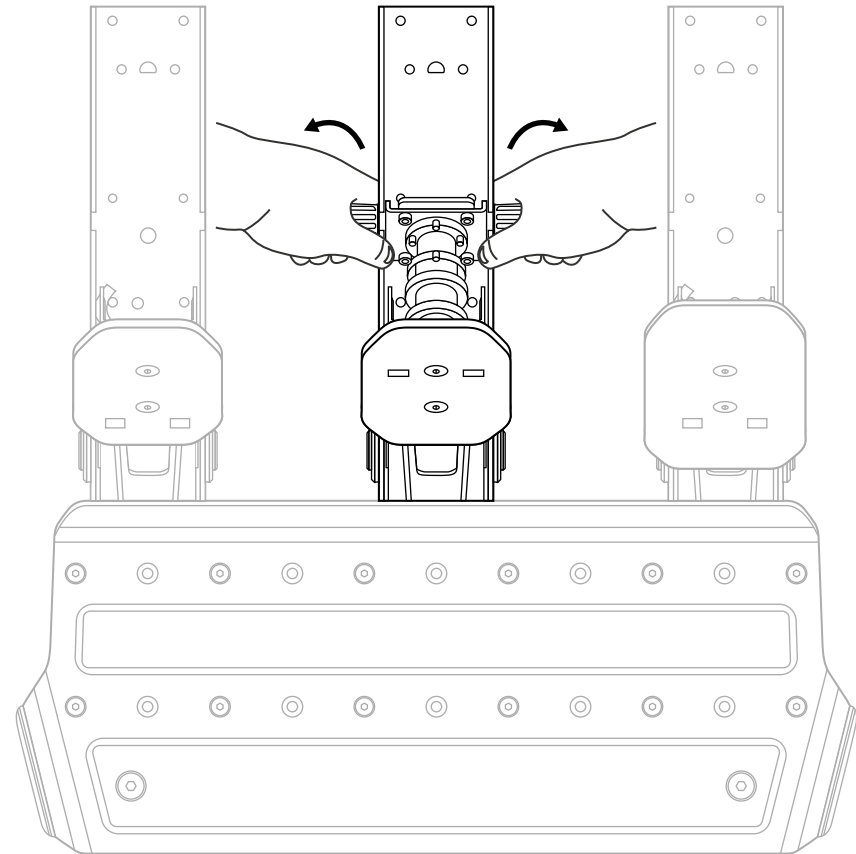
For the holes near the back of the pedal module, you may find it easier to temporarily remove the damper stack on the brake module. This is covered in the next section of the manual.



# ADJUSTING THE LOAD CELL BRAKE'S PHYSICAL RESISTANCE

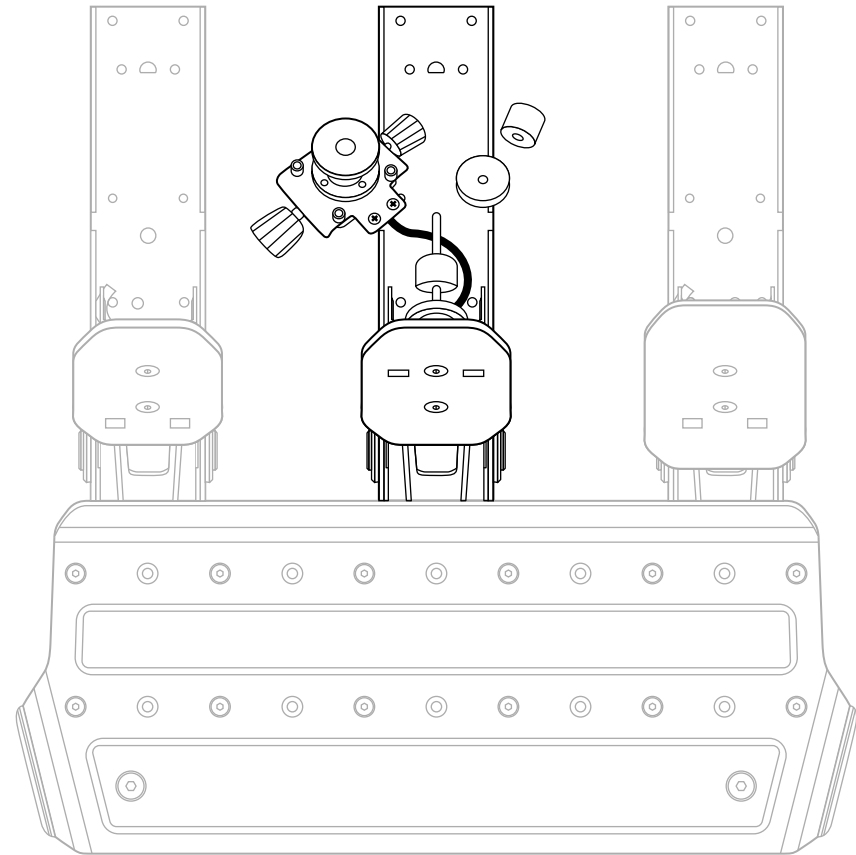
The stack of dampers on the load cell brake pedal allows you to adjust the physical feel of the pedal to your preference. The stack consists of three dampers separated by three dividers, with two plastic spacers that can be swapped in to provide a firmer feel from the pedal. The process of swapping them is very simple.

From the front of the pedal, place your thumbs on the edge of the pedal module and then use your index fingers to hook over the grips on either side of the pedal. Then pull with your fingers, using the pedal face as leverage.

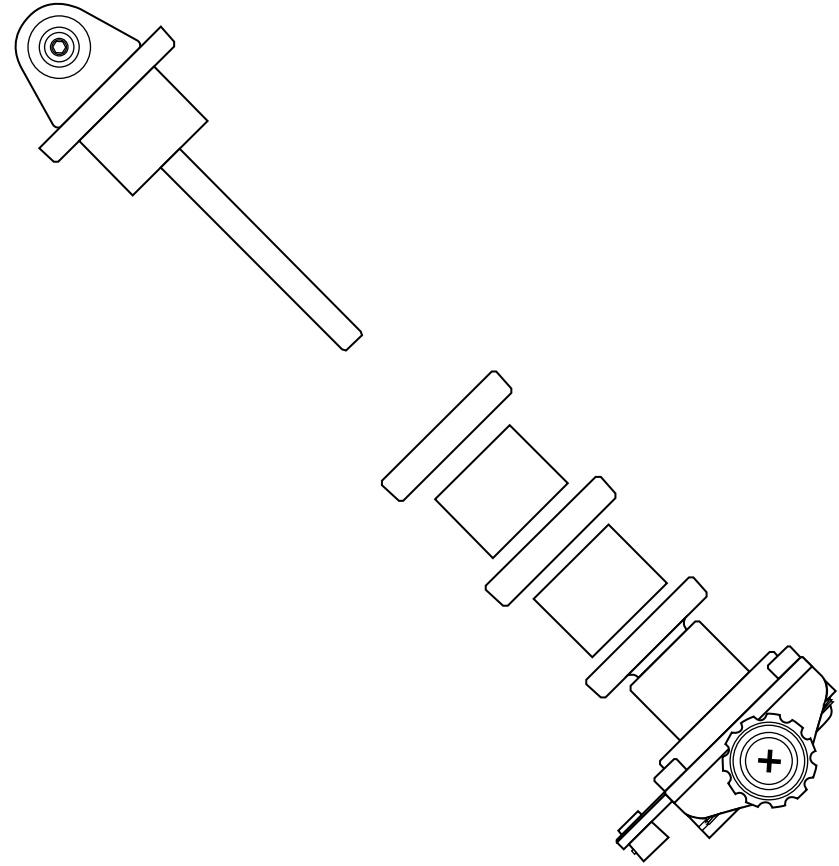


Once you have lifted the stack free from the locators on the pedal module you can remove each component from the steel rod that they sit on. Begin with the blue module that also houses the load cell, making sure that you don't pull on the attached wire - position the blue module out of your way to the side of the pedal module whilst you perform your remaining adjustments.

The dampers and dividers will pull off one by one and you simply need to replace a damper with one of the spacers to make the pedal feel stiffer. You can experiment with different combinations to see how it feels, but one damper should always be present and always be the top piece on the stack, closest to the pedal arm/face.



When reassembling, always place the dampers/ dividers/spacers on the rod first, before finally placing the blue load cell module onto the rod. Using the same method as when removing the stack from the pedal module (using your thumbs as leverage, with your fingers hooked on the grips), squeeze the stack so you can relocate the grips back into the locators on the pedal module.

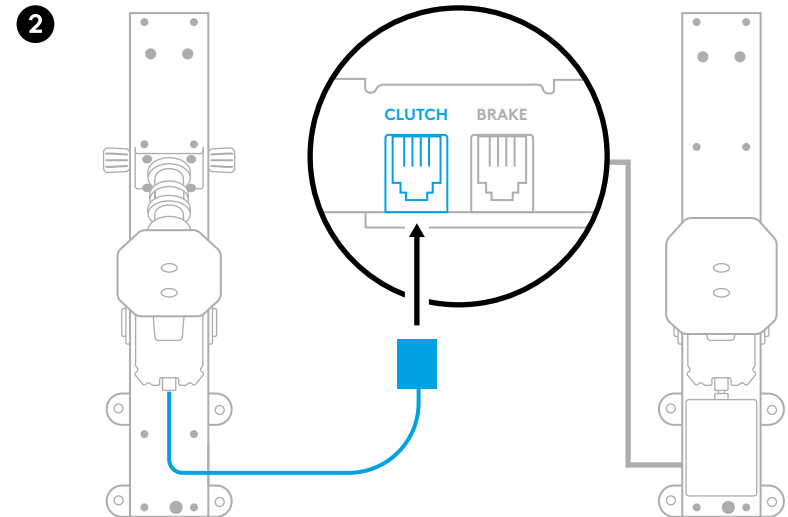
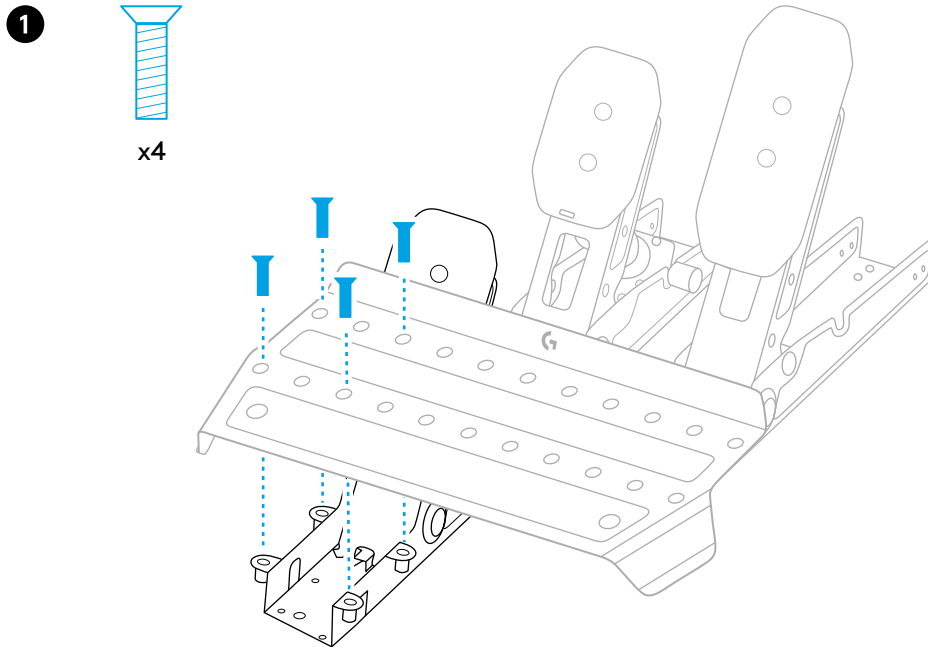


**NOTE:** A stiffer pedal is generally only recommended when using the RS Pedals in a Sim Rig/Chair where you will have greater leverage to apply force to the brake pedal.

# ATTACHING A CLUTCH PEDAL

The RS Pedals support the attachment of a clutch pedal (sold separately). The process is the same as when initially putting together the RS Pedals. If your brake module is mounted on the left, then you will need to detach it and move it over to the middle. The clutch pedal module then attaches in its place over on the left side of the heel plate.

The cable for the clutch module then connects to the Clutch port on the left side of the Gas Pedal module. You will need to route the clutch pedal's cable through the holes on each side of the brake pedal module, in order to reach the clutch port on the gas pedal module.



**NOTE:** If you wish to use the Clutch Pedal as a Brake instead of the load cell Brake module, then you can do this by simply connecting the Clutch Pedal connector to the Brake port on the Gas Pedal module.

# ADJUSTING THE LOAD CELL FORCE

The load cell in the Brake module can support up to 75kg of force but that level of force is typically only reserved for when you are using the RS Pedals in a Sim Rig/Chair. Even there, some people may find that requiring 75kg of force to reach maximum brake output could be too much so it's possible to adjust the level of force required to suit your requirements via one of the following methods:

- The Brake Force setting on the OLED screen of a Logitech Racing Wheel (the pedals do have to be connected to the back of the wheel for this to appear as an option).
- The dial on the Racing Adapter when using it to connect RS Pedals into the G29, G920 or G923 wheels.
- G HUB, if you are using RS Pedals on PC.

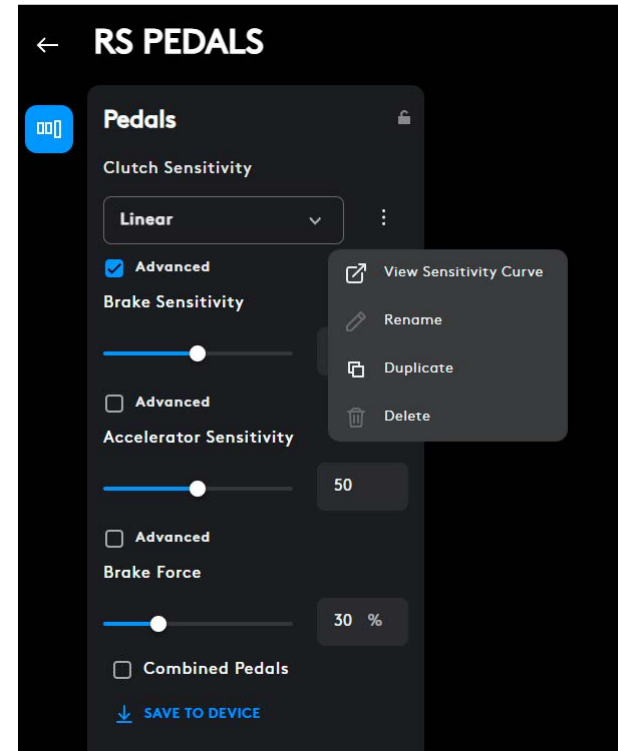
The level of force that is set is saved in the pedals' memory. The default factory setting for the Brake Force is 30% (22.5kg).

# G HUB AND CUSTOM AXIS CURVE ADJUSTMENTS

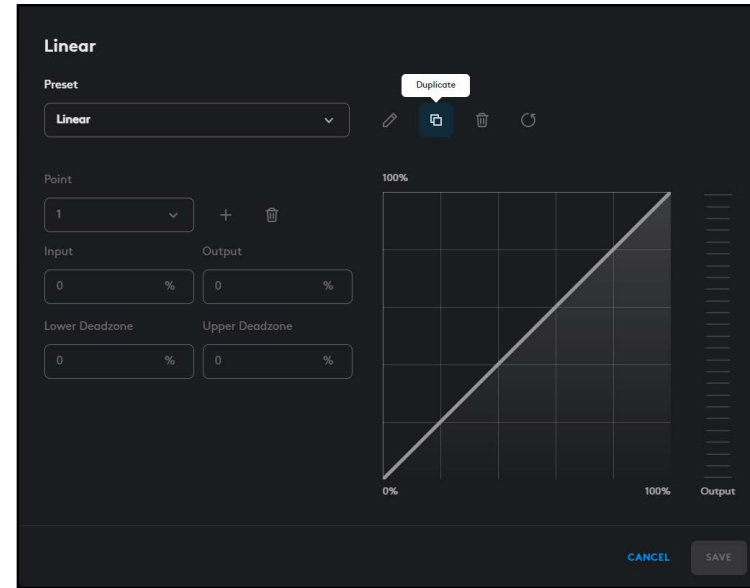
With the G HUB software, you can adjust the brake force setting for the load cell brake and you can also adjust the sensitivity of the pedal response. You have the option of a simple sensitivity slider where leaving this set to 50 will result in a linear translation of input to output from the pedal. Setting lower than 50 will make it increasingly less sensitive at the start of the pedal's input; conversely increasing higher than 50 will make it increasingly more sensitive.

You also have the option of adjusting the sensitivity to a greater degree, including setting deadzones - this can be accessed by toggling the Advanced button in the UI, to reveal the following options:

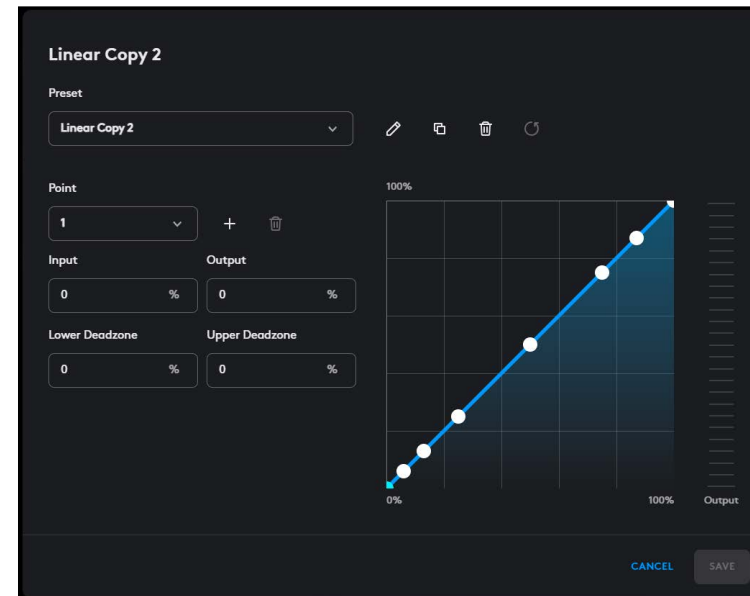
Selecting the three dots next to each pedal will bring up a drop down list of options. Select **View Sensitivity Curve** to view the more advanced editing menu.



You have a number of preset options to choose from. To create your own custom response curve you should duplicate one of them by clicking the Duplicate icon:



You now have the ability to move the points on the curve to set the response of the pedal as you'd like it. The horizontal axis represents the input from the actual pedal and the vertical axis represents the output.

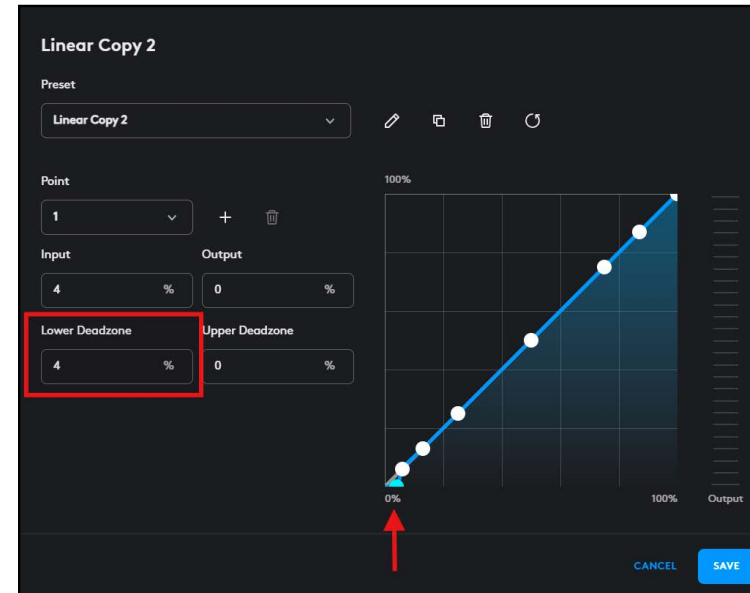


# CUSTOM RESPONSE CURVE EXAMPLES

A simple example that can be very helpful is to create a slight deadzone at the start of the pedal's travel in order to prevent accidental activation when you're resting your foot on the pedal (for example, on a long straight, you might leave your left foot resting on the brake pedal). You have two options:

- Drag the first point to the right, keeping it at the bottom on the 0% output
- Manually type the required percentage deadzone into the Lower Deadzone

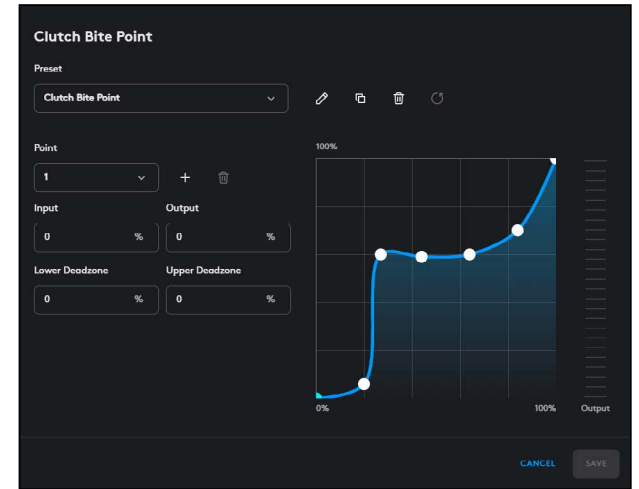
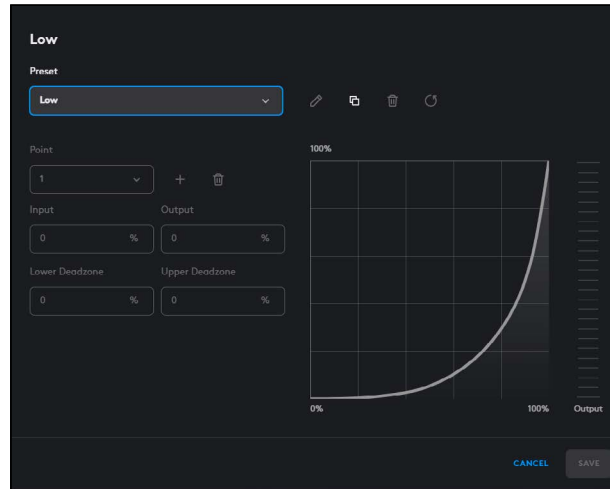
**NOTE:** You can't manually enter a value that's larger than the next point on the curve. If you try, then it will just set the value to that of the next point. In order to set a higher initial deadzone, simply move the second point further to the right, or also place that on the 0% Output at the bottom of the graph.



Click Save to make the change to the curve and you can now press the pedal to check the response is as you'd like it - the response bar on the right will light up to show the new output of the pedal.

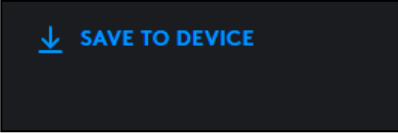
You can then rename this curve to a name of your choice in order to distinguish it from any other response curves that you wish to create. Click the Rename icon at the top in order to do this.

Other examples of useful curves are shown here, such as a High Sensitivity or Low Sensitivity option, or even a curve to widen the bite point of a clutch pedal. For this, you will of course need to experiment with finding the correct axis output value that matches the clutch bite point in your chosen sim, as it will vary.



## SAVE TO DEVICE

When using the pedals on PC, you can choose to swap these custom response curves whenever you like, using G HUB. If you are using the pedals on console then you can save your custom curve to the memory in the pedals. Once you have set your preferred curves for each pedal, simply click the Save To Device option. You can then use the pedals (connected to a compatible Logitech Wheel) on console.

A dark grey rectangular button with a blue downward-pointing arrow icon on the left and the text "SAVE TO DEVICE" in blue capital letters on the right.

↓ SAVE TO DEVICE

## RECOMMENDED MAINTENANCE

Your RS Pedals have been engineered to continue to operate for many hundreds of hours and feel as good as they did when you first started using it. As with your real car though, it is recommended to keep the pedals clean by performing some simple, semi-regular maintenance.

Regular maintenance (weekly)

- Vacuum the pedal modules to prevent build-up of dust.
- Wipe all surfaces with a clean, damp cloth.

## FIRMWARE UPDATES

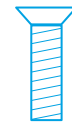
Firmware (also known as embedded software) is the code that controls all of the functions of your RS Pedals. Periodically, Logitech may release updates to the firmware in order to improve functionality. These are made available through G HUB, which will inform you when an update is available.

# MONTAGE

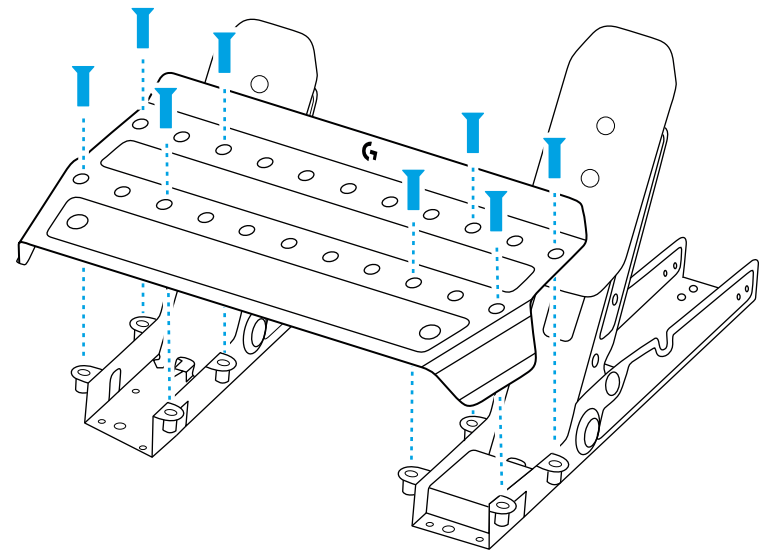
De pedaalmodules kunnen op elke gewenste plek aan de hielplaat worden bevestigd met de meegeleverde bevestigingspunten.

Voor een opstelling met 2 pedalen, zoals standaard geleverd, is het meestal een goed idee om de gas- en rempedalen aan beide uiteinden van de hielplaat te plaatsen, zodat alles stabiel blijft, vooral als je ze op de grond gebruikt (montage op een sim-rig/stoel geeft meer flexibiliteit).

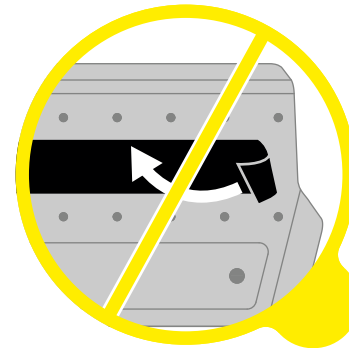
Gebruik de kleine verzonken bouten om elke pedaalmodule aan de hielplaat te bevestigen met de meegeleverde inbusleutel.



x8

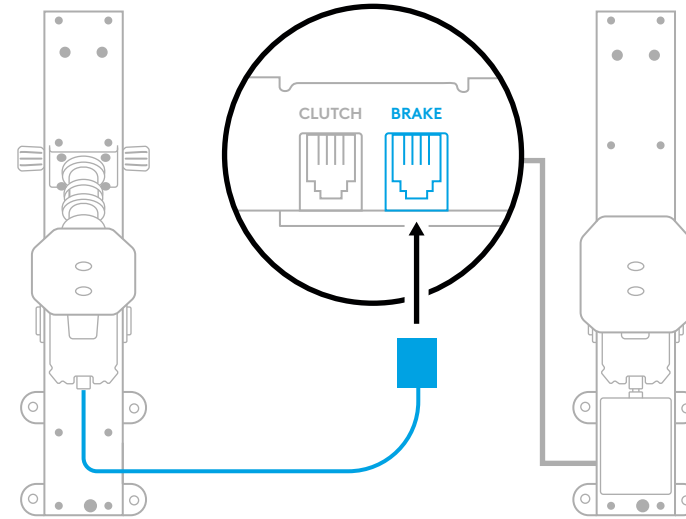


**OPMERKING:** Aan de onderkant van de hielplaat zit een strook geleidend schuim. Deze mag je echt niet verwijderen. Als je die weghaalt, kan dat de werking van de pedalen beïnvloeden.

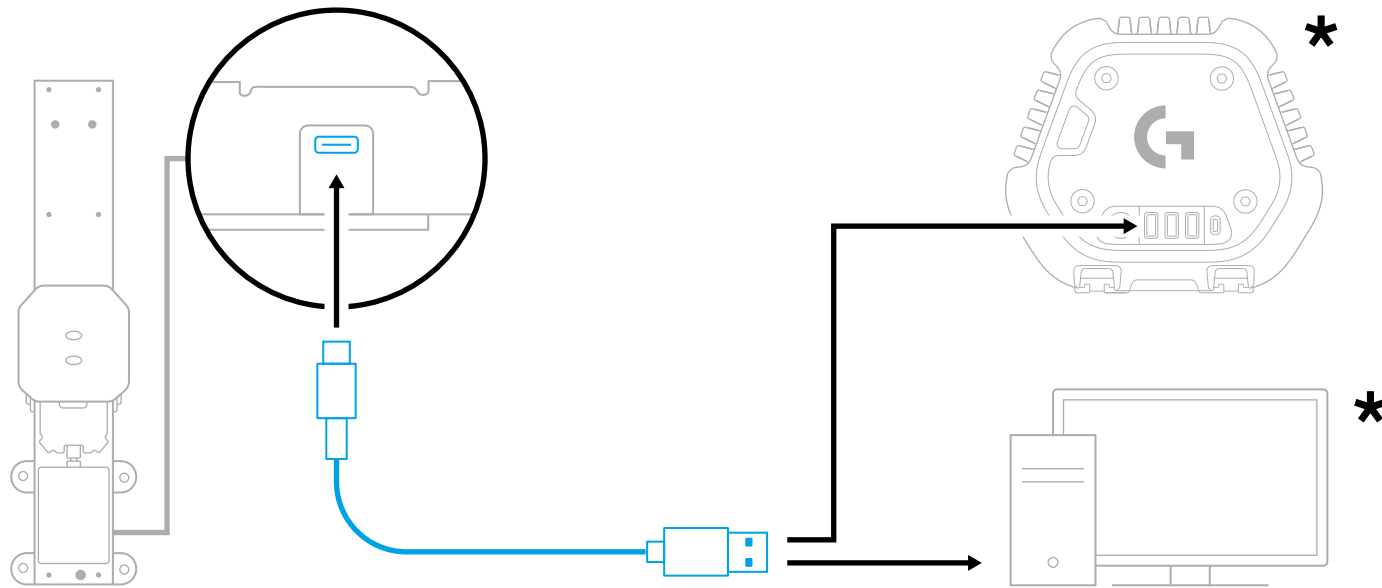


Als je alles in elkaar hebt gezet, sluit je de rempedaalmodule aan op de rempoort aan de linkerkant van de gaspedaalmodule.

Je kunt een zelfklevende kabelclip gebruiken om de kabel op zijn plaats te houden als je dat wilt. Steek de kabel in de clip, haal het beschermlaagje van de achterkant van de clip en plak de clip aan de onderkant van de hielplaat.



# AANSLUITEN OP HOST



Gebruik de meegeleverde USB-kabel om de poort aan de rechterkant van de pedaalmodule aan te sluiten op:

- Een vrije USB-poort op een compatibel Logitech-racestuur, zoals de RS50 of PRO Wheel.
- De USB-poort op de Logitech G Racing Adapter (als je RS Pedals aansluit op een ouder stuurwiel, zoals de G29, G920 of G923 - deze wordt apart verkocht)
- Een vrije USB-poort op je computer

**OPMERKING:** Als je op een console speelt, moeten de RS Pedals op het Logitech-stuurwiel worden aangesloten dat je gebruikt, en niet op een USB-poort op de console.

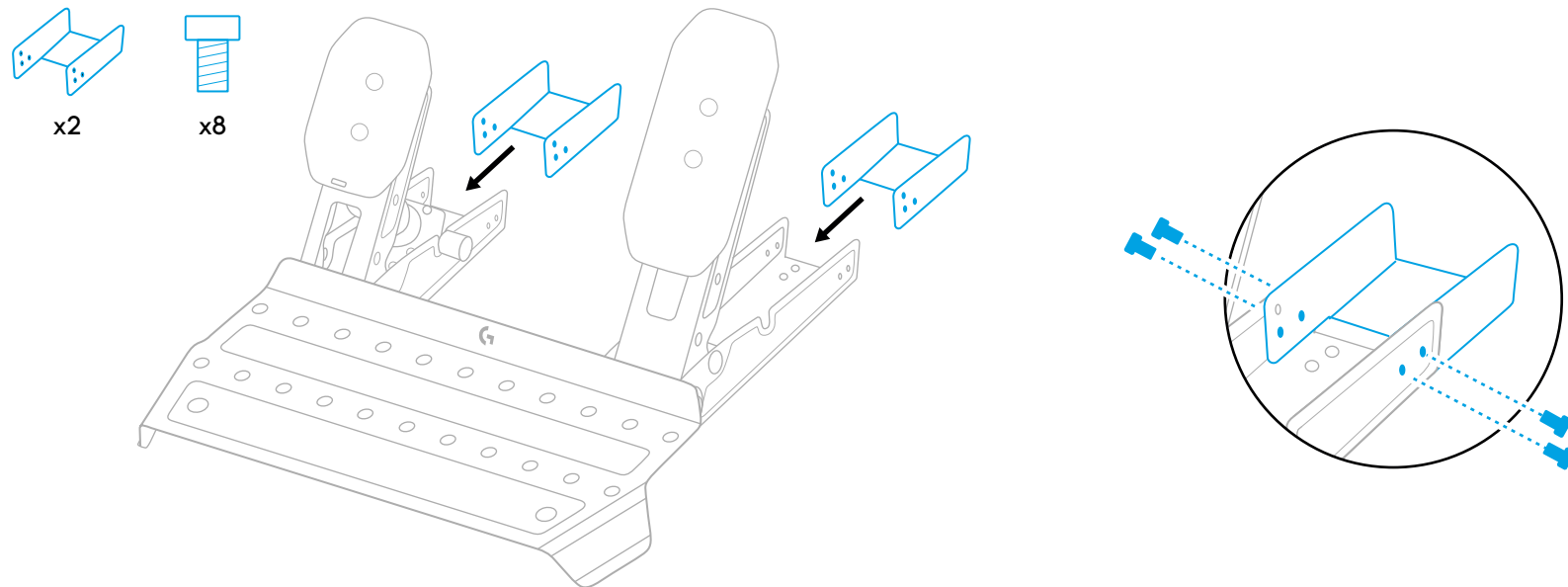
Als je op een pc speelt, werken de pedalen meestal gewoon als een USB-apparaat, of je nu een stuurwiel van Logitech hebt of van een andere fabrikant. Sommige games werken misschien beter als je de pedalen op een Logitech-stuurwiel aansluit, omdat games niet allemaal even goed werken met meerdere randapparaten.

\* Apart verkrijgbaar

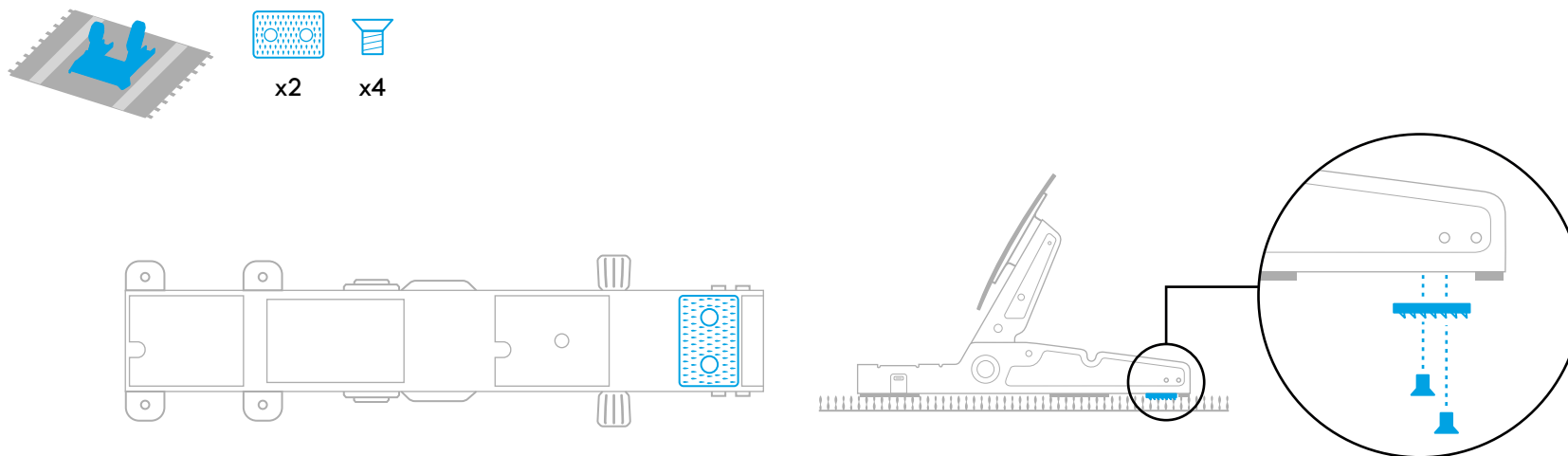
# VERLENGSTUKKEN BEVESTIGEN VOOR GEBRUIK OP DE VLOER

De RS Pedals zijn ontworpen voor veilig gebruik op de vloer. Om dit makkelijker te maken, krijg je bij de pedalen een paar verlengstukken die je op twee manieren kunt bevestigen, afhankelijk van wat je nodig hebt.

Als je ze op een open vloer zet, moet je de verlengstukken horizontaal bevestigen:

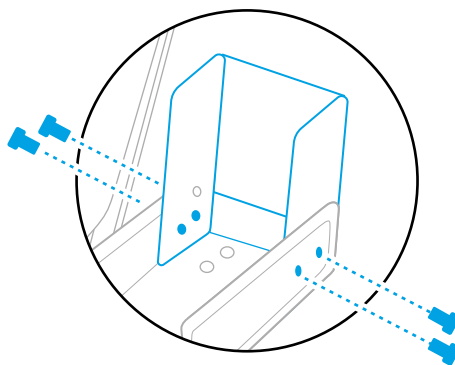


Als je op tapijt staat, zijn er tapijtgrepen meegeleverd om de pedalen op hun plek te houden. Deze kun je makkelijk vastzetten met de kleine verzonken boutjes:



Als je op een harde houten vloer staat, dan heeft elke pedaalmodule al een rubberen voet voor extra stabiliteit.

Als je de pedalen tegen een muur wilt zetten, moet je de verlengstukken rechtop zetten:



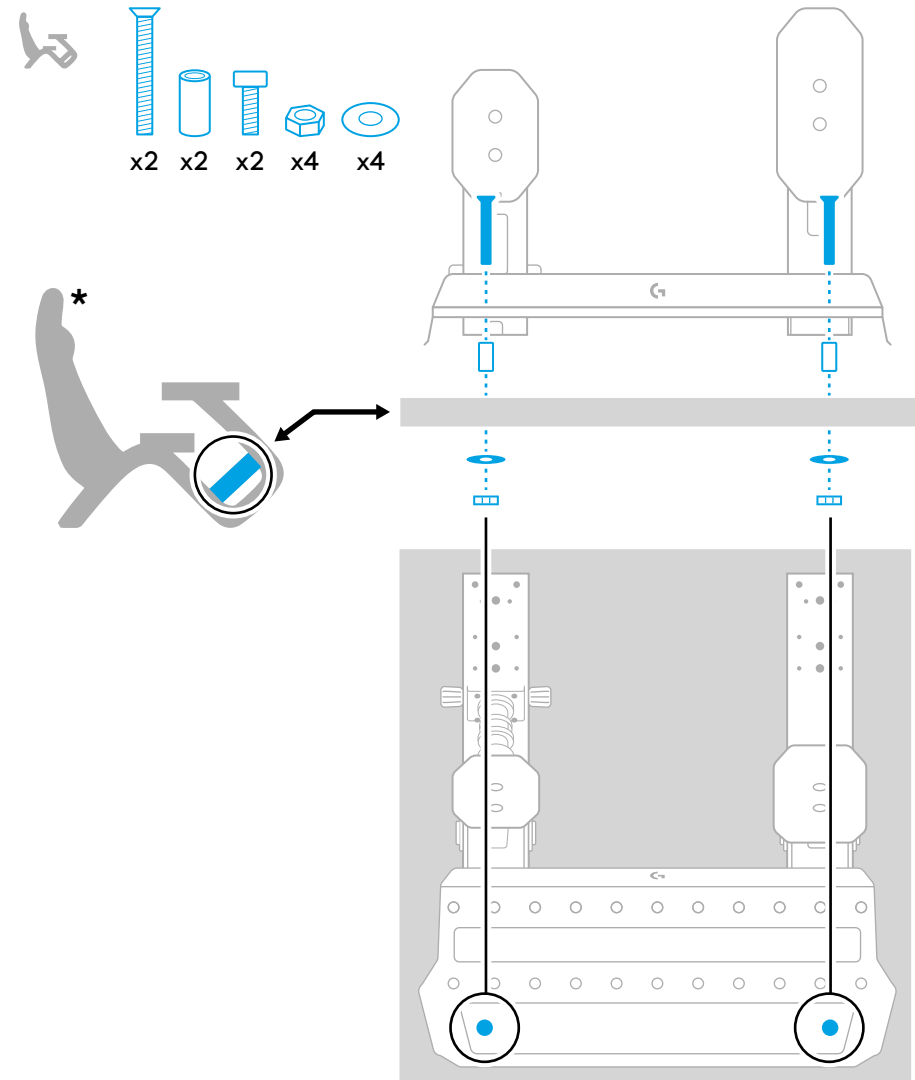
**OPMERKING:** Als je de pedalen op een tapijt gebruikt, heb je de tapijtgrepen in deze opstelling misschien niet nodig.

# MONTAGE OP EEN SIM-RIG/STOEL

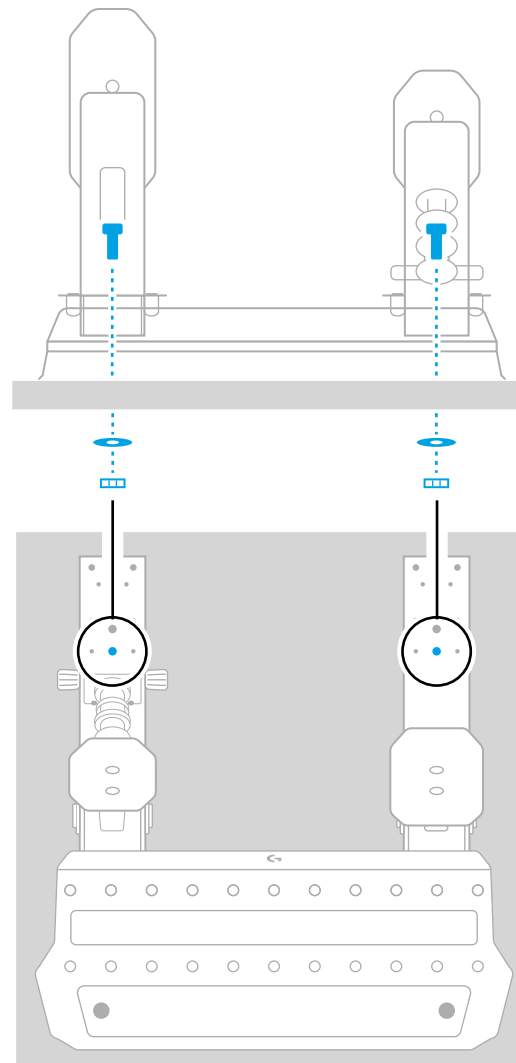
Bevestigingsbouten en moeren worden meegeleverd om bevestiging aan de meeste simulatoren/stoelen te vergemakkelijken. Voor de meeste van deze opstellingen is het handig om de grote verzonken gaten aan de voorkant van de hielplaat te gebruiken, samen met de gaten aan de achterkant van elke pedaalmodule.

Voor de bevestigingsgaten van de hielplaat moet je de langere verzonken bouten gebruiken, samen met de grote plastic afstandhouders. Deze ondersteunen de hielplaat en zorgen ervoor dat deze niet kromtrekt bij het aandraaien van de bouten.

\* Apart verkrijgbaar



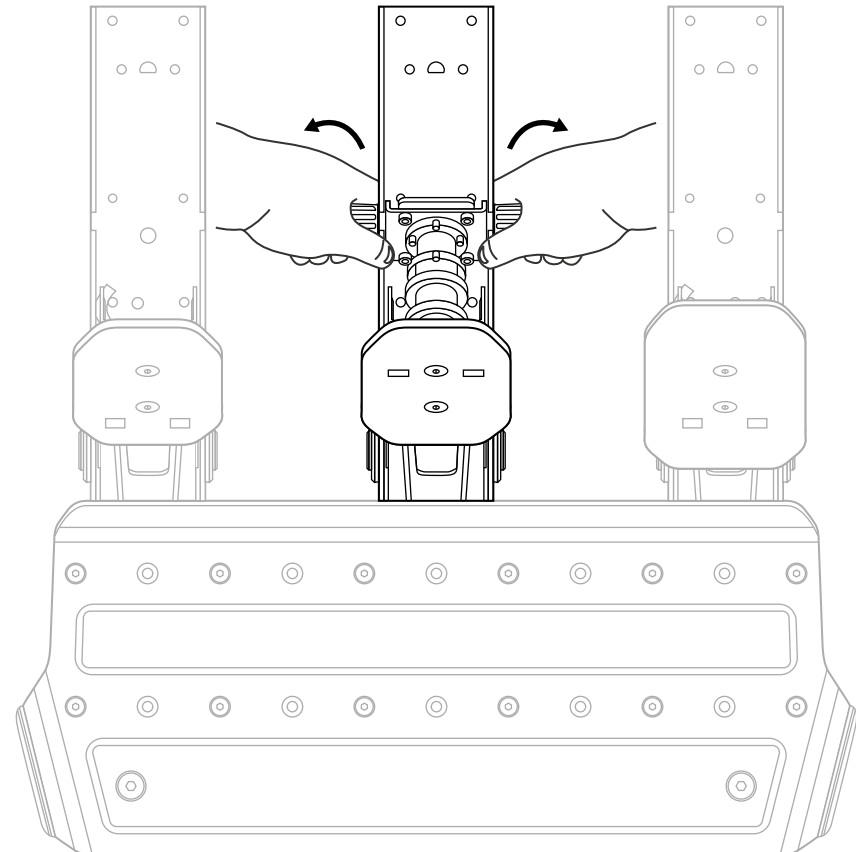
Voor de gaten aan de achterkant van de pedaalmodule is het misschien makkelijker om de dempingselementen van de remmodule even te verwijderen. Dit wordt in het volgende deel van de handleiding uitgelegd.



# DE FYSIEKE WEERSTAND VAN DE LOADCELL-REM AANPASSEN

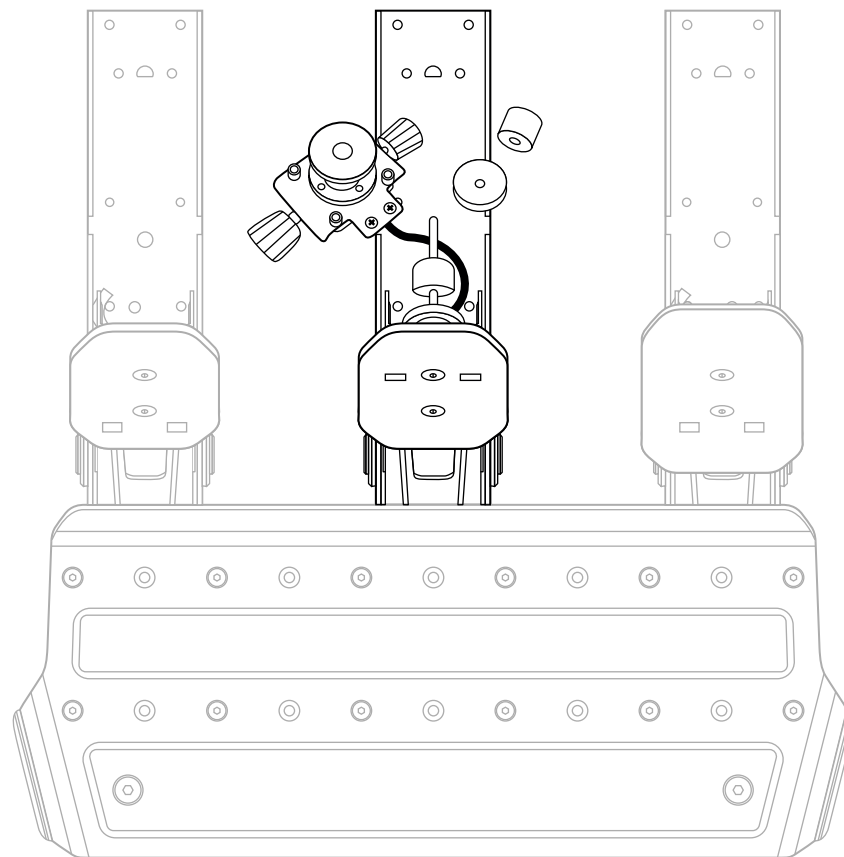
Met de stapel dempers van het loadcell-rempedaal kun je het gevoel van het pedaal aanpassen aan wat jij prettig vindt. De stapel bestaat uit drie dempers die van elkaar gescheiden zijn door drie scheidingsplaten, met twee plastic afstandhouders die je kunt verwisselen voor een steviger gevoel van het pedaal. Het verwisselen is super simpel.

Leg je duimen vanaf de voorkant van het pedaal op de rand van de pedaalmodule en haak je wijsvingers over de handgrepen aan weerszijden van het pedaal. Trek dan met je vingers, gebruik het pedaal als hefboom.

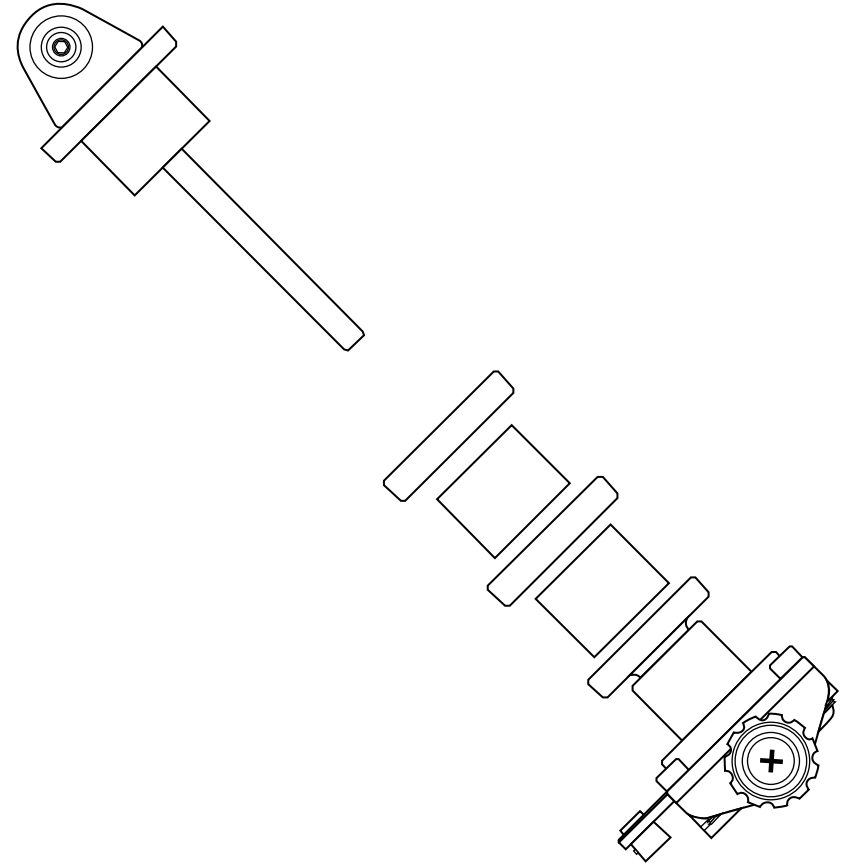


Zodra je de stapel los hebt gemaakt van de locators op de pedaalmodule, kun je elk onderdeel van de stalen staaf halen waar ze op zitten. Begin met de blauwe module waar ook de loadcell in zit, en zorg ervoor dat je niet aan de draad trekt. Zet de blauwe module aan de kant van de pedaalmodule zodat die je niet in de weg zit terwijl je de rest afstelt.

De dempers en verdelers komen er één voor één uit en je hoeft alleen maar een demper te vervangen door een van de afstandhouders om het pedaal stugger te laten aanvoelen. Je kunt met verschillende combinaties experimenteren om te zien hoe het voelt, maar er moet altijd één demper aanwezig zijn en deze moet altijd bovenop de stapel liggen, het dichtst bij de pedaalarm/het pedaaloppervlak.



Zet bij het weer in elkaar zetten altijd eerst de dempers/verdelers/afstandhouders op de staaf, voordat je de blauwe loadcellmodule op de staaf zet. Gebruik dezelfde methode als bij het verwijderen van de stapel van de pedaalmodule (gebruik je duimen als hefboom, met je vingers vastgehaakt aan de grepen) en druk de stapel samen zodat je de grepen weer in de houders op de pedaalmodule kunt plaatsen.

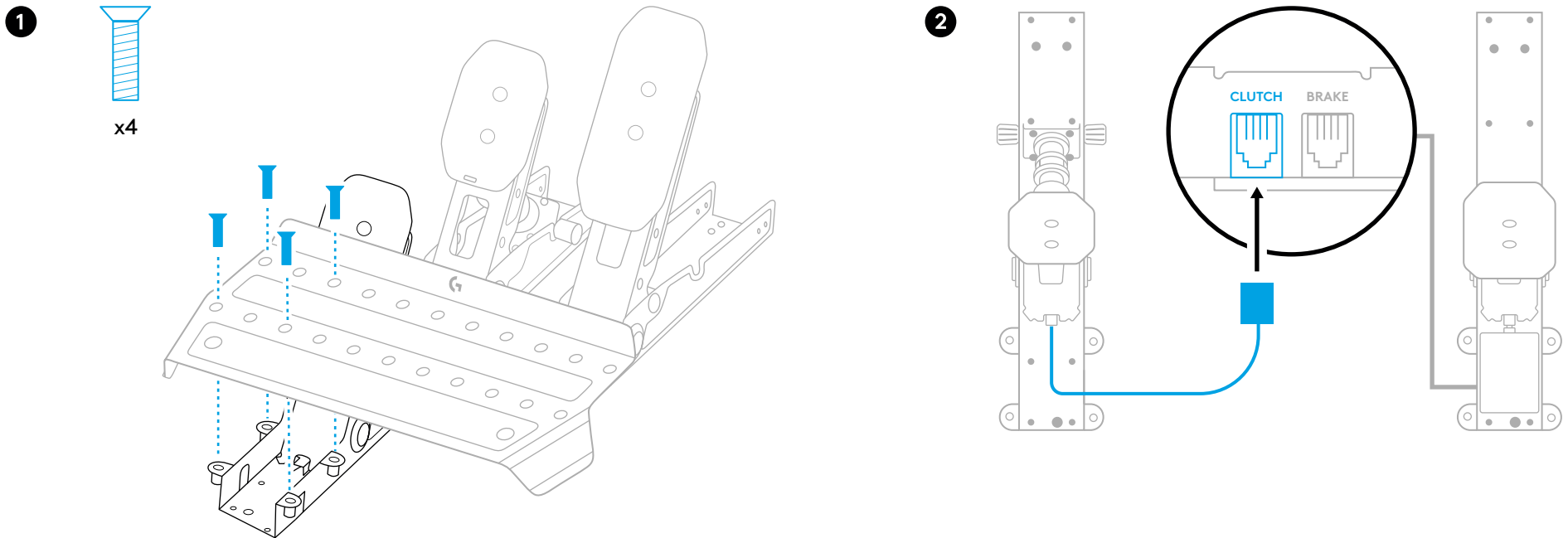


**OPMERKING:** Een stijver pedaal wordt meestal alleen aanbevolen als je de RS Pedals in een Sim Rig/stoel gebruikt, omdat je dan meer kracht op het rempedaal kunt zetten.

# EEN KOPPELINGSPEDAAL BEVESTIGEN

De RS Pedals kun je gebruiken met een koppelingpedaal (apart te koop). Het proces is hetzelfde als toen je de RS Pedals voor het eerst in elkaar hebt gezet. Als je remmodule links zit, moet je hem losmaken en naar het midden verplaatsen. De koppelingpedaalmodule wordt dan op zijn plek aan de linkerkant van de hielplaat bevestigd.

De kabel voor de koppelingsmodule wordt dan aangesloten op de koppelingspoort aan de linkerkant van de gaspedaalmodule. Je moet de kabel van het koppelingpedaal door de gaten aan beide kanten van de rempedaalmodule leiden om de koppelingspoort op de gaspedaalmodule te bereiken.



**OPMERKING:** Als je het koppelingpedaal als rem wilt gebruiken in plaats van de remmodule met loadcell, dan kun je dit doen door de connector van het koppelingpedaal aan te sluiten op de rempoort van de gaspedaalmodule.

# DE KRACHT VAN DE LOADCELL INSTELLEN

De loadcell in de remmodule kan tot 75 kg kracht aan, maar dat niveau is meestal alleen nodig als je de RS Pedals in een Sim Rig/stoel gebruikt. Zelfs dan kunnen sommige mensen 75 kg kracht om de maximale remkracht te bereiken nog steeds te veel vinden. Daarom kun je de benodigde kracht aanpassen aan je eigen wensen met een van de volgende methoden:

- De instelling voor de remkracht op het OLED-scherm van een Logitech-racestuur (de pedalen moeten wel op de achterkant van het stuur zijn aangesloten om deze optie te kunnen zien).
- De draaiknop op de Racing Adapter als je die gebruikt om RS Pedals aan te sluiten op de G29-, G920- of G923-stuurwielen.
- G HUB, als je RS Pedals op je pc gebruikt.

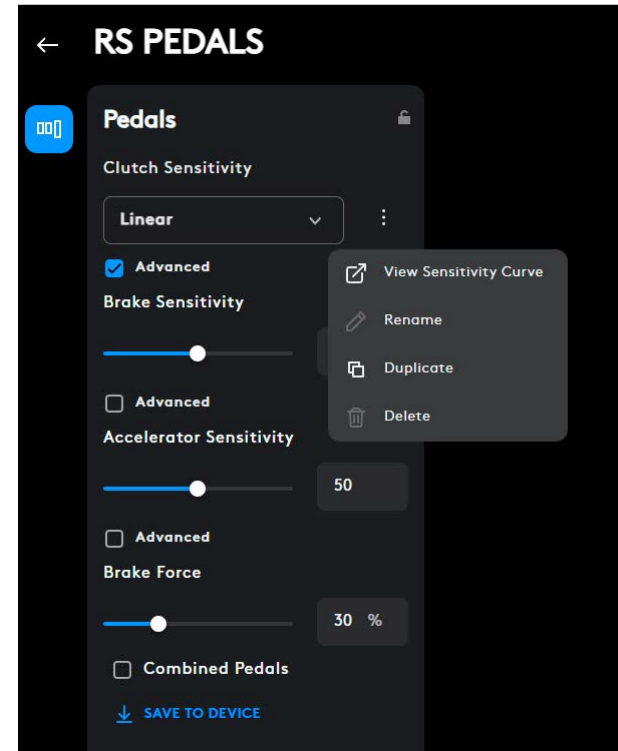
De kracht die je instelt, wordt opgeslagen in het geheugen van de pedalen. De standaard fabrieksinstelling voor de remkracht is 30% (22,5 kg).

# G HUB EN AANGEPASTE ASCURVE-INSTELLINGEN

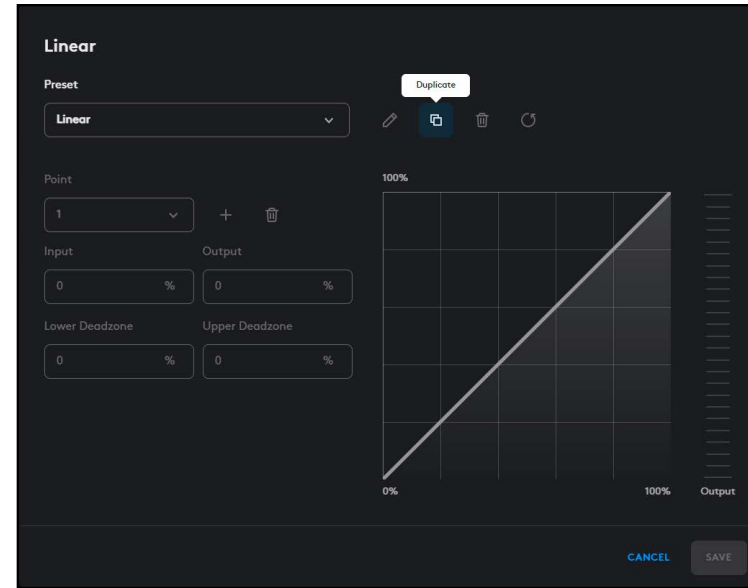
Met de G HUB-software kun je de remkracht van de loadcellrem aanpassen en ook de gevoeligheid van het pedaal instellen. Je kunt kiezen voor een simpele gevoeligheidsschuifregelaar. Als je deze op 50 laat staan, krijg je een lineaire vertaling van de invoer naar de uitvoer van het pedaal. Als je hem lager dan 50 zet, wordt het minder gevoelig als je het pedaal begint in te duwen; als je hem hoger dan 50 zet, wordt het juist gevoeliger.

Je kunt ook de gevoeligheid nog verder aanpassen, bijvoorbeeld door dode zones in te stellen. Dit doe je door op de knop Geavanceerd in de gebruikersinterface te klikken, waarna de volgende opties verschijnen:

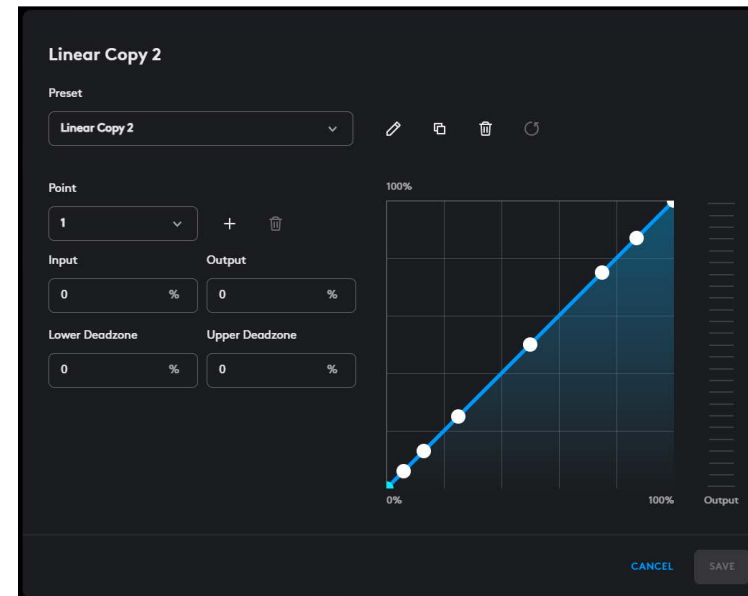
Als je de drie puntjes naast elk pedaal selecteert, verschijnt er een lijst met opties. Kies '**Gevoeligheidscurve weergeven**' om het menu met meer geavanceerde bewerkingsopties te openen.



Je hebt een aantal vooraf ingestelde opties om uit te kiezen. Om je eigen aangepaste responscurve te maken, moet je er een kopiëren door op het pictogram Dupliceren te klikken:



Je kunt nu de punten op de curve verplaatsen om de respons van het pedaal naar wens in te stellen. De horizontale as geeft de invoer van het echte pedaal aan en de verticale as geeft de uitvoer aan.

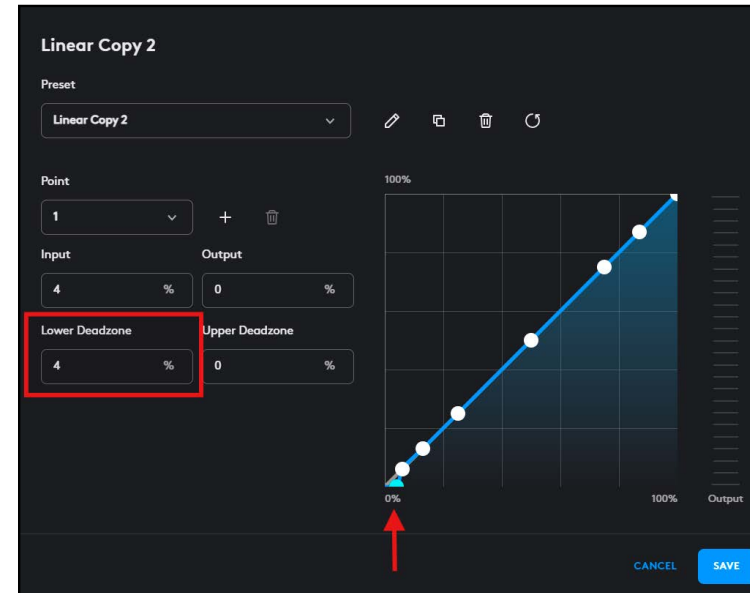


# VOORBEELDEN VAN AANGEPASTE RESPONSCURVES

Een simpel voorbeeld dat echt handig kan zijn, is om een klein dode zone te maken aan het begin van de pedaalslag, zodat je niet per ongeluk iets activeert als je je voet op het pedaal laat rusten (je laat bijvoorbeeld op een lang recht stuk je linkervoet op het rempedaal rusten). Je hebt twee opties:

- Sleep het eerste punt naar rechts en houd het onderaan op de 0% uitvoer
- Typ het gewenste percentage dode zone handmatig in het Onderste gedeelte dode zone

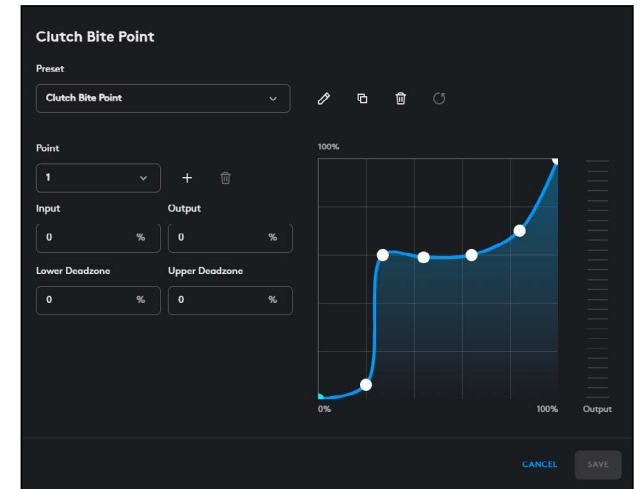
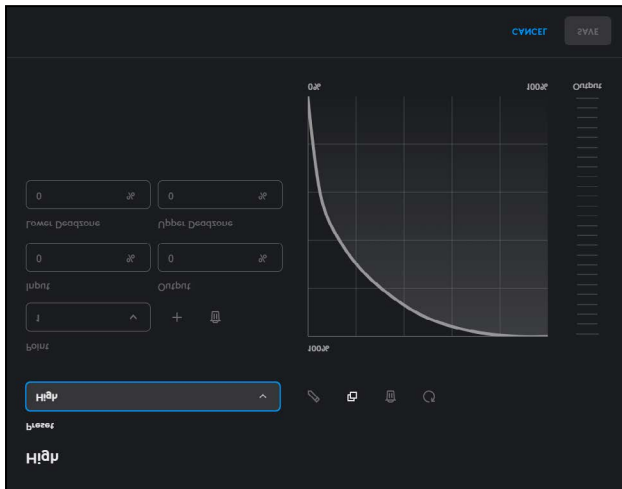
**OPMERKING:** Je kunt niet handmatig een waarde invoeren die groter is dan het volgende punt op de curve. Als je dat probeert, wordt de waarde gewoon op die van het volgende punt gezet. Om een grotere dode zone in te stellen, verplaatst je het tweede punt gewoon wat meer naar rechts, of zet je dat op 0% Uitvoer onderaan de grafiek.



Klik op Opslaan om de verandering aan de curve op te slaan. Nu kun je het pedaal indrukken om te checken of het reageert zoals je wilt. De responsbalk aan de rechterkant licht op om de nieuwe uitvoer van het pedaal te laten zien.


Je kunt deze curve vervolgens een naam naar keuze geven om hem te onderscheiden van andere responscurves die je wilt maken. Klik bovenaan op het pictogram Naam wijzigen om dit te doen.

Hier zie je nog meer handige curves, zoals een optie voor hoge of lage gevoeligheid, of zelfs een curve om het aangrijpingspunt van een koppelingspedaal te verbreden. Hiervoor moet je natuurlijk even zoeken naar de juiste asuitgangswaarde die past bij het koppelingspunt in je gekozen sim, want dat kan verschillen.



# OPSLAAN OP APPARAAT

Als je de pedalen op een pc gebruikt, kun je deze aangepaste responscurves op elk gewenst moment wisselen met G HUB. Als je de pedalen op de console gebruikt, kun je je aangepaste curve opslaan in het geheugen van de pedalen. Als je de gewenste curves voor elk pedaal hebt ingesteld, klik je op de optie Opslaan op apparaat. Je kunt dan de pedalen (aangesloten op een compatibel Logitech-stuurwiel) op de console gebruiken.

 SAVE TO DEVICE

# AANBEVOLEN ONDERHOUD

Je RS Pedals zijn ontworpen om vele honderden uren te blijven werken en net zo goed aan te voelen als toen je ze voor het eerst gebruikte. Net als bij je echte auto, is het echter raadzaam om de pedalen schoon te houden door eenvoudig, semi-regelmatig onderhoud uit te voeren.

Regelmatig onderhoud (wekelijks)

- Stofzuig de pedaalmodules om te voorkomen dat er stof ophoopt.
- Veeg alle oppervlakken schoon met een schone, vochtige doek.

# FIRMWARE-UPDATES

Firmware (ook wel 'embedded software' genoemd) is de code die alle functies van je RS Pedals bestuurt. Logitech brengt regelmatig updates voor de firmware uit om de functionaliteit te verbeteren. Deze worden beschikbaar gesteld via G HUB, die je informeert wanneer er een update beschikbaar is.



©2025 Logitech. Logitech, Logitech G, Logi and their respective logos are trademarks or registered trademarks of Logitech Europe S.A. and/or its affiliates in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice.

WEB-621-002690 002